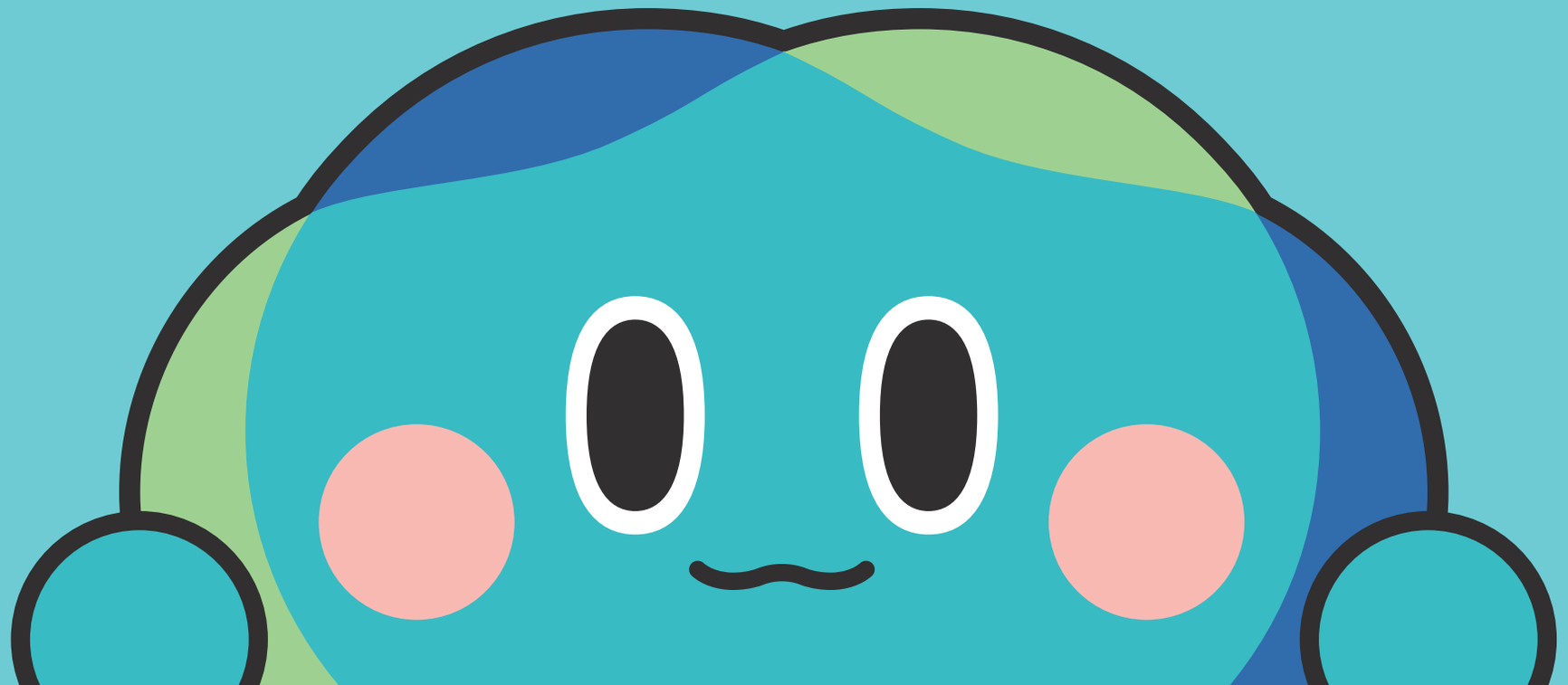
봉공

경기도 도정캐릭터 봉공이 베이직 매뉴얼 북

CHARACTER OF GYEONGGI-DO, BONG-GONG BASIC MANUAL BOOK



매뉴얼 관리지침

본 매뉴얼 북은 경기도 도정캐릭터 봉공이를 적절하게 관리·활용하기 위한 기본 가이드라인입니다. 본 매뉴얼에 수록된 모든 저작물은 캐릭터의 아이덴티티 확립과 효율적인 관리를 위하여 변형 없이 사용하는 것을 원칙으로 합니다.
사용처에 따라 일부 수정이 필요한 경우 반드시 관리부서와 협의 및 검수를 거쳐야 하며, 허가 없이 무단으로 수정·사용할 수 없습니다.

제품·패키지 등이나 허가된 2차 창작물의 경우 아래와 같이 저작권을 표기합니다.
BONGGONG ⓒ 2023. GYEONGGI PROVINCE All Rights Reserved.
ⓒ 2023. GYEONGGI PROVINCE All Rights Reserved.

매뉴얼의 구성
Character Concept
Basic System
Application System
Goods System

관리부서
경기도 홍보기획관 브랜드소통팀

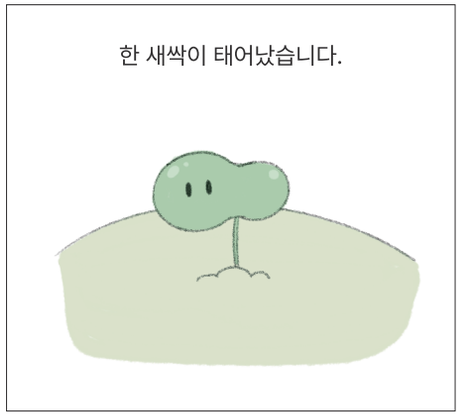
CHARACTER CONCEPT

CC01 캐릭터 스토리
CC02 캐릭터 프로필

캐릭터 스토리

#봉공이의 탄생









#봉공이의 탄생2







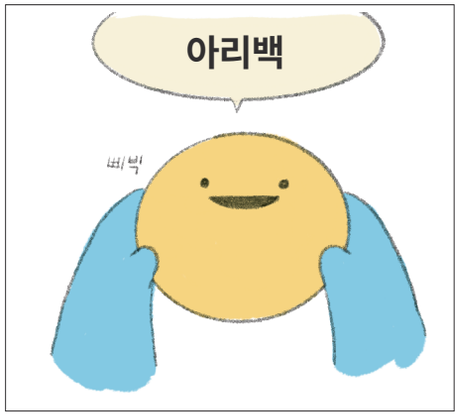


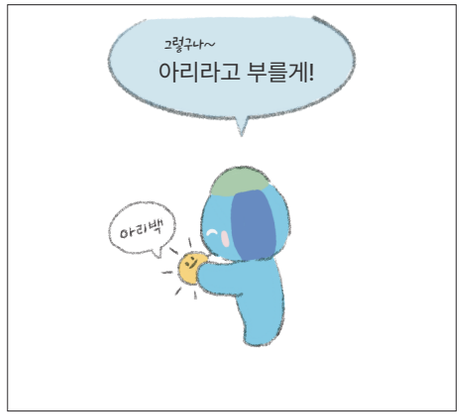
캐릭터 스토리

#이건 뭐지?









#경기도민 봉공이의 일상









캐릭터 프로필

이름
봉공이
나라나 사회를 위해 힘써 일함, 공직에 종사함 등의 뜻이 있음

생일
경기 1004년(새싹 기준 경기 원년) 7월 1일

성격
열정과 의욕이 앞서 실수가 잦으나
다른 사람을 돕고 싶어 하는 따뜻한 마음의 소유자

소속
경기도청(환경/역사 경기도 전문요원 특별채용)

좋아하는 것
경기도 핫플레이스 탐방
정기 완충

어려워하는 것
새싹처럼 아무것도 안 하고 가만히 있기

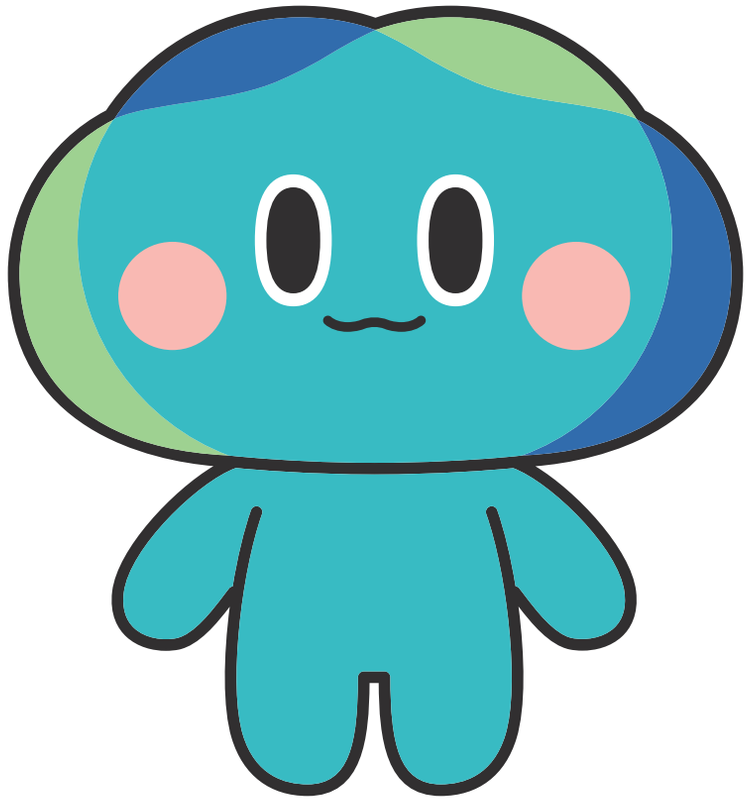


BASIC SYSTEM

BS01 캐릭터 기본형
BS02 그리드시스템
BS03 캐릭터 턴어라운드
BS04 색상규정
BS05 국문 로고타입
BS06 영문 로고타입
BS07 지정서체
BS08 금지규정

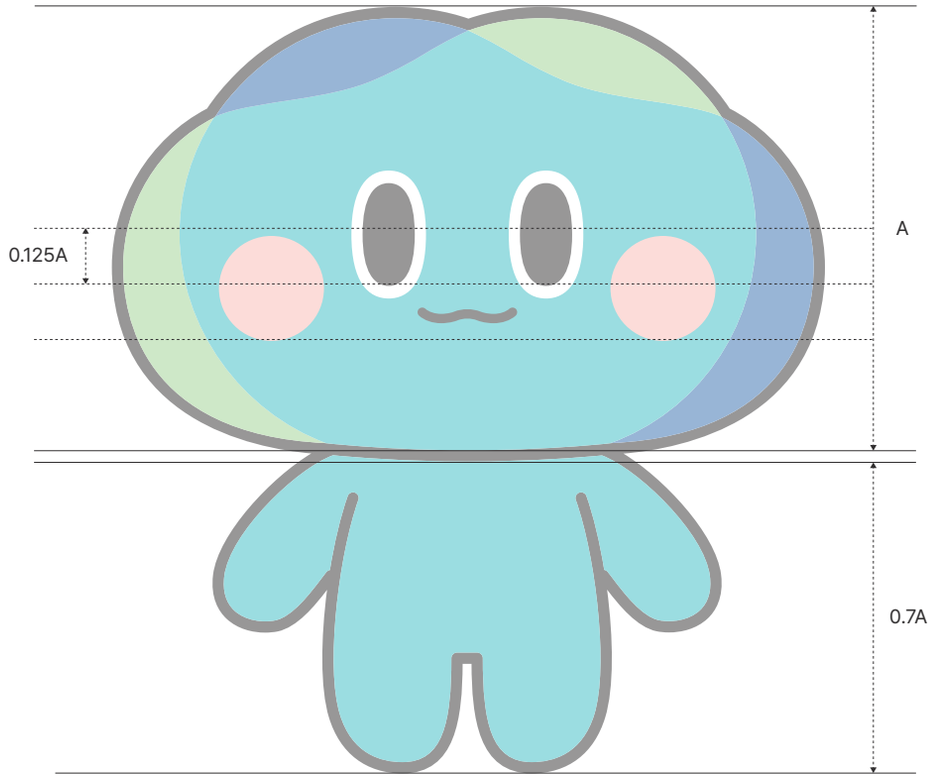
캐릭터 기본형

캐릭터의 기본형 이미지입니다. 본 매뉴얼 북을 포함하여 모든 표정이나 동작은 해당 기본형을 베이스로 하여 조정하도록 합니다. 테두리의 굵기는 기본형에 제시된 것 보다 너무 두껍거나 얇아지지 않도록 합니다.



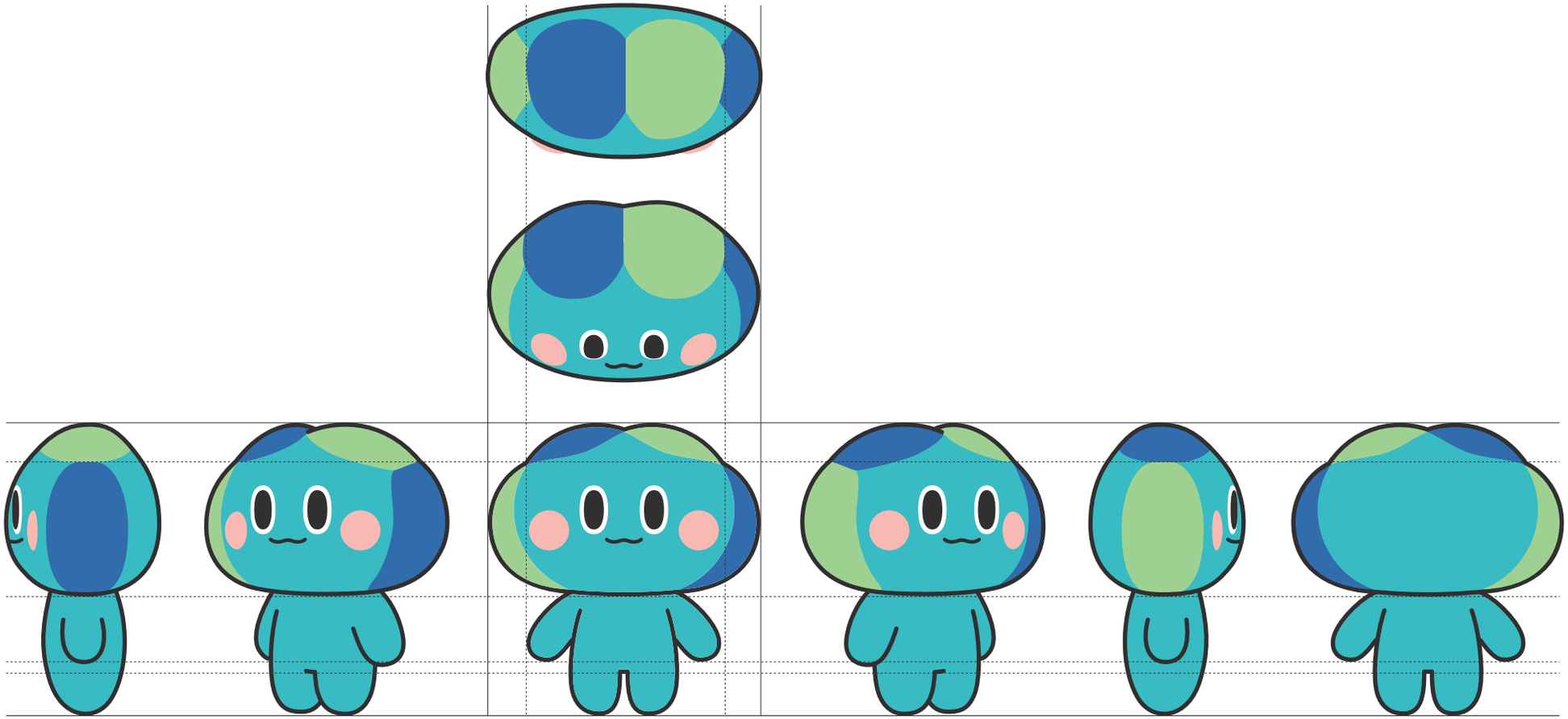
그리드시스템

봉공이의 신체·얼굴 비율과 이목구비 위치를 표기한 그리드시스템입니다. 본 매뉴얼북에 제시되지 않은 동작이나 표현 등을 제작하는 경우 해당 비례를 참고하여야 합니다.
눈·입모양에 따라 세부적인 위치는 조금씩 달라질 수 있습니다.



캐릭터 턴어라운드

캐릭터 턴어라운드는 기본형을 중심으로 입체감이 드러날 수 있도록 제시된 참고자료입니다.
따라서 입체물 제작 시에 참고하며, 턴어라운드 그래픽을 그대로 사용하지 않도록 합니다.



색상규정

색상 규정은 캐릭터의 일관성 있는 아이덴티티 구축을 위해 반드시 지켜져야 합니다.
매체에 따라 색상 모드에 차이가 있으므로 구별하여 사용하고, 매체에 맞지 않는 색상모드를 사용할 경우 색상이 변질될 수 있으므로 주의를 요합니다. 온라인 매체에서는 RGB, 오프라인 인쇄 매체에서는 CMYK를 사용하도록 합니다.

MAIN COLORS

C67 M3 Y25 K0
R54 G183 B195
#36B7C3

C40 M0 Y56 K0
R167 G210 B139
#A7D28B

C82 M58 Y6 K0
R49 G101 B170
#3165AA

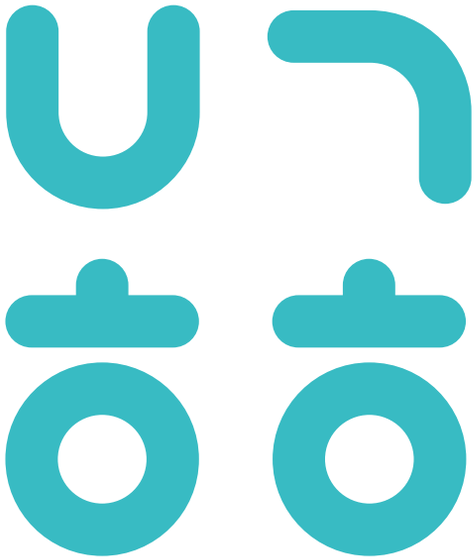
SUB COLORS

C0 M33 Y20 K0
R247 G193 B186
#F7C1BA

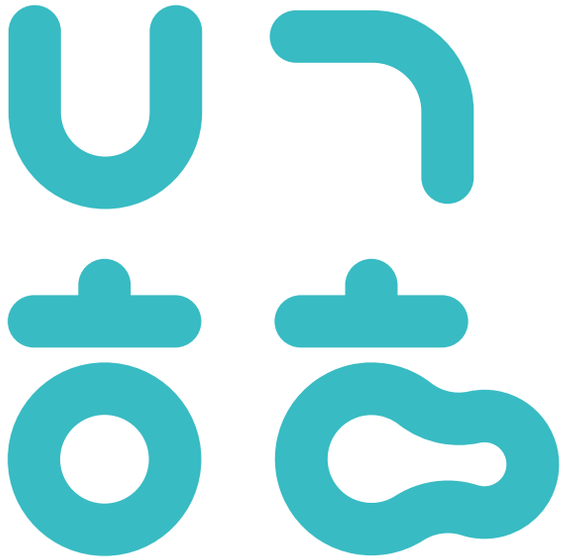
C0 M0 Y0 K95
R47 G39 B37
#2F2725

국문 로고타입

변화, 기회의 자음을 모티브로 하여 디자인되었으며 '봉공'으로 읽힐 수도, ㅂㅎㄱㅎ로 읽힐 수도 있도록 구성되었습니다. 기본 로고타입과 응용 로고타입 중 하나를 선택하여 활용할 수 있습니다.



기본 로고타입



응용 로고타입

영문 로고타입

영문 로고타입은 봉공이의 모티브인 물방울을 살린 형태이면서도 국문 로고타입과의 통일성을 유지하도록 디자인되었습니다.

BongGong

지정서체

캐릭터 및 로고타입 등과 함께 사용하는 서체입니다. 상황에 따라 두 가지 서체 중 하나 또는 두 서체를 혼용하여 사용합니다.

산돌 격동굴림2

경기도 도정캐릭터 봉공이
격동굴림2 블랙
격동굴림2 헤비
격동굴림2 볼드
격동굴림2 레귤러
격동굴림2 라이트
격동굴림2 울트라라이트

부드러운 곡선이 필요할 때.
국문에만 활용하며 영문은 사용하지 않습니다.

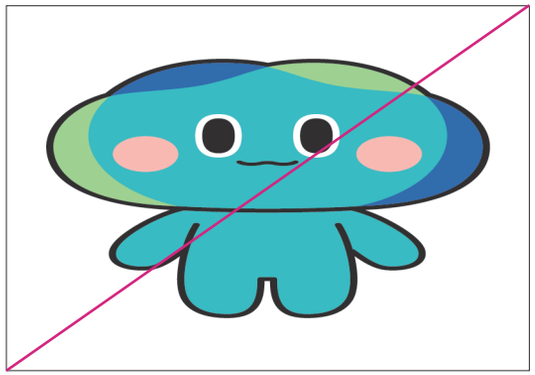
Pretendard 프리텐다드

경기도 도정캐릭터 봉공이
Pretendard Black
Pretendard Extrabold
Pretendard Bold
Pretendard Semibold
Pretendard Medium
Pretendard Regular

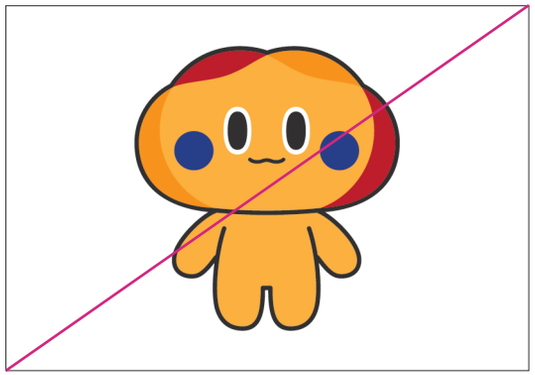
다양한 상황에 폭넓게 사용.
국문 뿐 아니라 영문으로도 사용할 수 있습니다.

금지규정

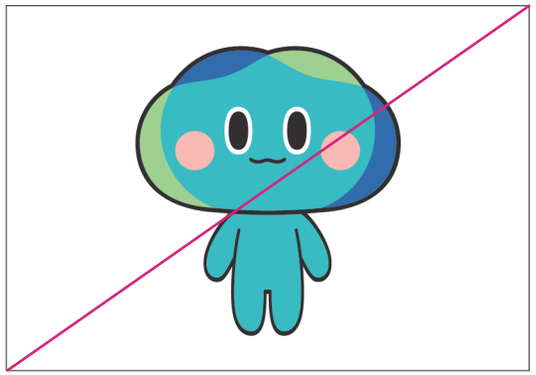
캐릭터의 아이덴티티 유지와 대내외적 이미지 관리를 위하여, 캐릭터의 형태나 색상을 임의로 바꾸지 말아야 합니다.



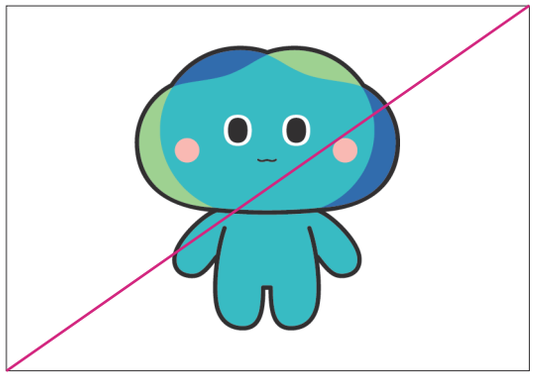
비례를 임의로 변경하는 경우



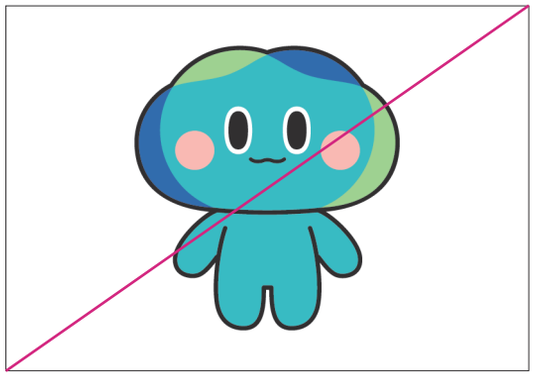
색상을 임의로 변경하는 경우



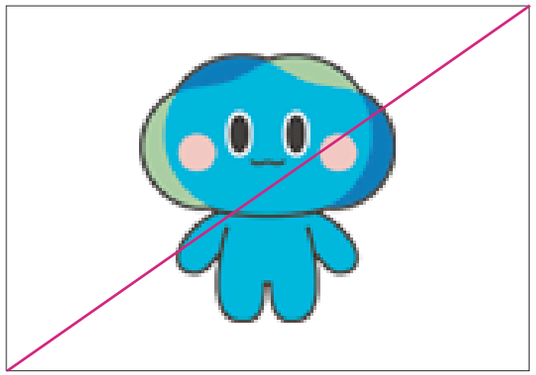
신체비율을 임의로 조정하는 경우



이목구비 등 형태를 변경하는 경우



색상을 특별한 사유 없이 좌우반전하는 경우



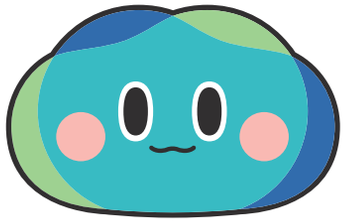
저화질의 그래픽을 사용하는 경우

APPLICATION SYSTEM

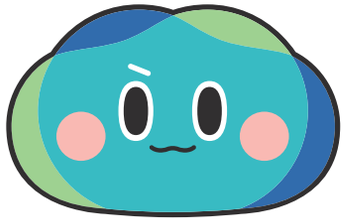
AS01 캐릭터 표정
AS02 기본동작
AS03 악세서리
AS04 코스튬 및 응용동작
AS05 그래픽모티브

캐릭터 표정

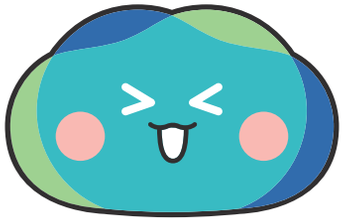
캐릭터의 다양한 표정입니다. 가급적 매뉴얼 북에 제시된 표정을 사용하여야 하며, 제시되지 않은 표정이나 일부 변형의 경우 관리부서와의 협의 및 검수과정을 거쳐야 합니다.



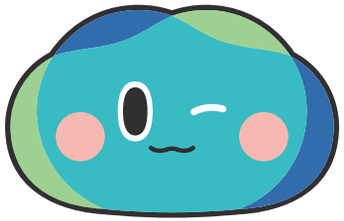
보통



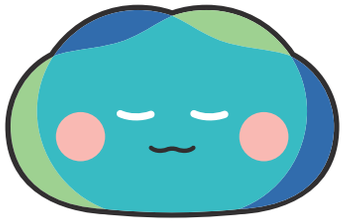
다부짐



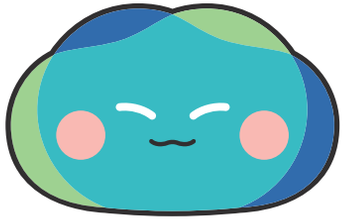
꺄아



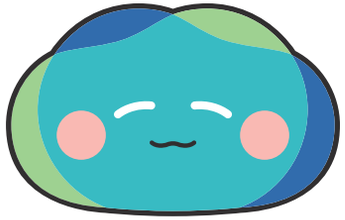
윙크



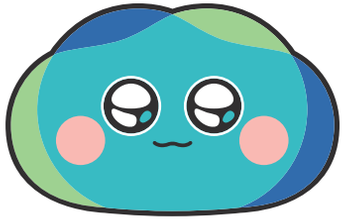
명상



개구쟁이



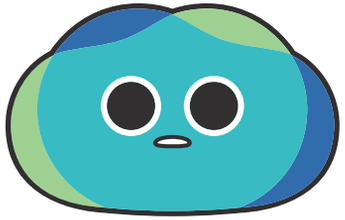
느긋



초롱



슬픔



네?

기본동작

캐릭터의 다양한 동작입니다. 가급적 매뉴얼 북에 제시된 동작을 활용하되, 표정은 비례에 준하여 변경 활용할 수 있습니다. 매뉴얼 북에 제시되지 않은 동작은 관리부서와의 면밀한 협의 후 추가 제작될 수 있습니다.



악세서리

캐릭터와 조합할 수 있는 악세서리입니다. 상황에 따라 자유롭게 탈착할 수 있습니다.

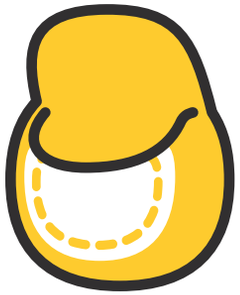


꺼진 아리



켜진 아리

아리
봉공이의 휴대용 정기충전기.
태어난 곳으로 돌아가면 완충된다.
아리백! 하고 울며 가끔 3글자 이내로 말하기도 한다.
시니컬한 성격.

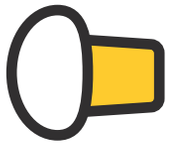






아리백
봉공이가 아리를 넣어 다니는 가방.
외형은 작은데
오만가지 물건이 다 들어있는 것 같다.







스마트워치
전화로도 쓸 수 있다.

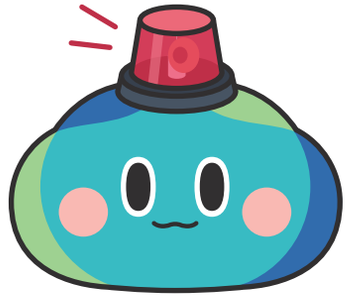


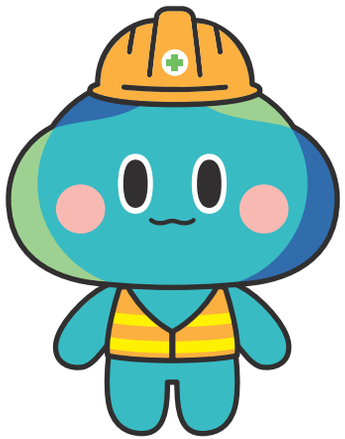
공무원증
공무원의 필수품.
이게 없으면 출근을 할 수 없다.

코스튬 및 응용동작

캐릭터와 조합할 수 있는 코스튬입니다. 상황에 따라 얼굴만 사용할 수 있습니다. 매뉴얼 북에 제시되지 않은 코스튬을 신규 제작할 경우, 관리부서의 면밀한 검수 후 제작하도록 합니다.








코스튬 및 응용동작

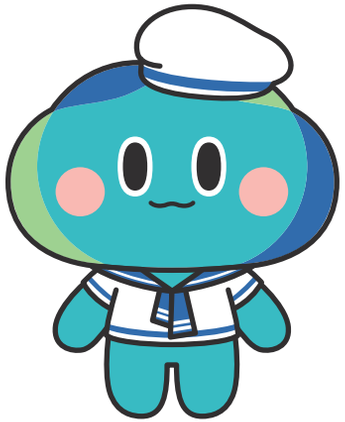
캐릭터와 조합할 수 있는 코스튬입니다. 매뉴얼 북에 제시되지 않은 코스튬을 신규 제작할 경우,
관리부서의 면밀한 검수 후 제작하도록 합니다.



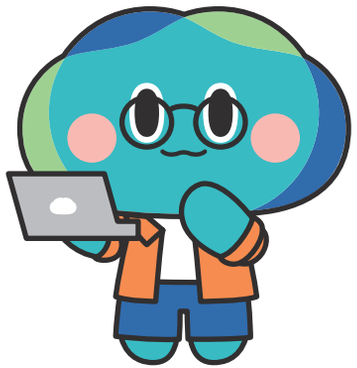
코스튬 및 응용동작

캐릭터와 조합할 수 있는 코스튬입니다. 매뉴얼 북에 제시되지 않은 코스튬을 신규 제작할 경우,
관리부서의 면밀한 검수 후 제작하도록 합니다.













코스튬 및 응용동작

캐릭터와 조합할 수 있는 코스튬입니다. 매뉴얼 북에 제시되지 않은 코스튬을 신규 제작할 경우,
관리부서의 면밀한 검수 후 제작하도록 합니다.







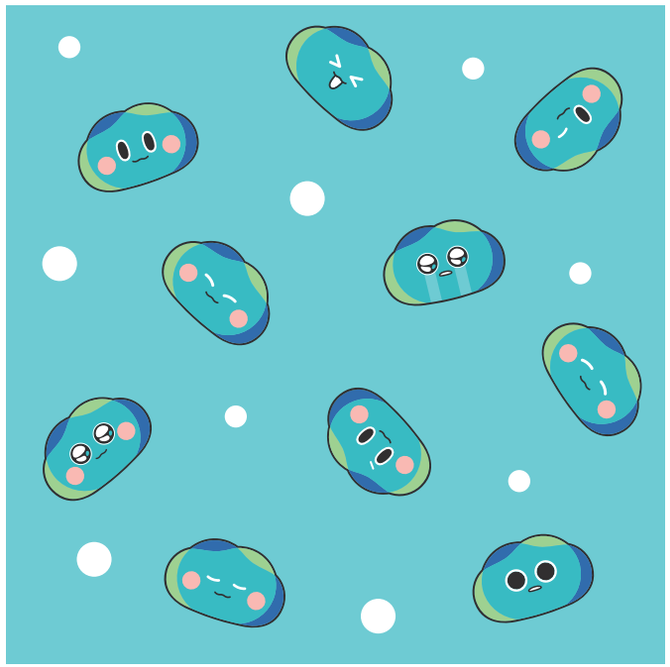


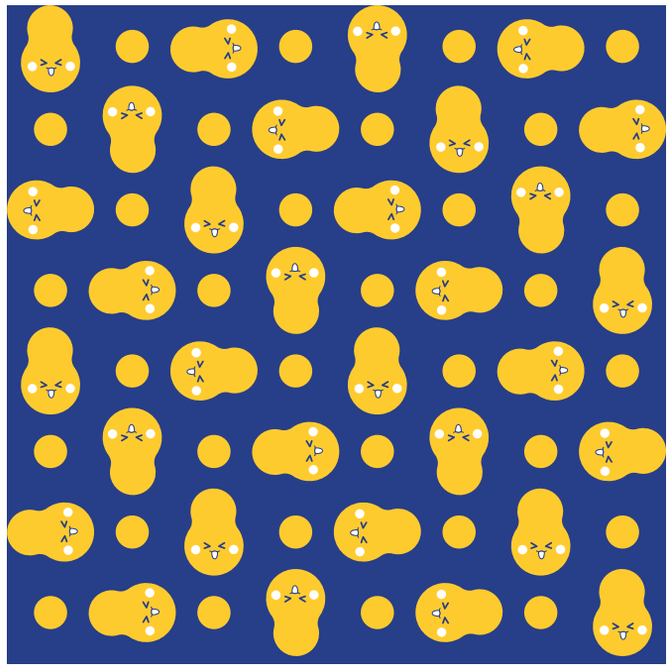




그래픽모티브

캐릭터를 기반으로 한 그래픽모티브입니다. 캐릭터 활용 물품, 홍보물 등 제작 시에 자유롭게 활용할 수 있습니다. 가급적 제시된 색상을 활용하며, 변경이 필요할 경우 관리부서와 협의 후 진행합니다.





GOODS SYSTEM

GS01 쇼핑백
GS02 쿠션
GS03 스트레스볼
GS04 봉제키링
GS05 아크릴키링
GS06 그립톡
GS07 홀더
GS08 핀뱃지
GS09 부채
GS10 메모지
GS11 머그컵
GS12 유리컵

쇼핑백

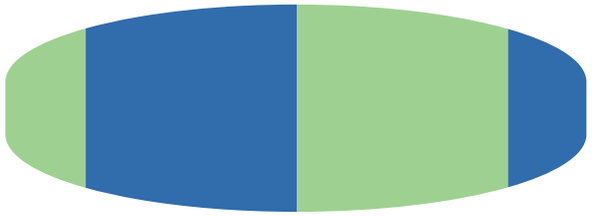
캐릭터를 활용한 쇼핑백 디자인입니다. 제작 시에는 반드시 매뉴얼 원본파일을 활용하도록 합니다.

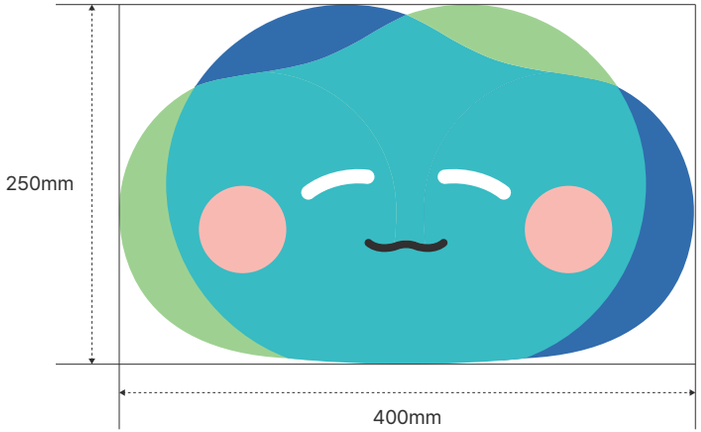


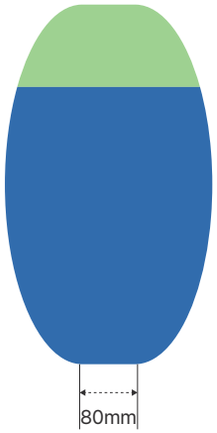


쿠션

캐릭터의 얼굴을 활용한 쿠션 및 전용 쇼핑백에 대한 매뉴얼입니다. 제작 시에는 반드시 매뉴얼의 원본파일을 활용하도록 합니다. 매뉴얼에 준한 다른 표정으로 제작할 수 있습니다.



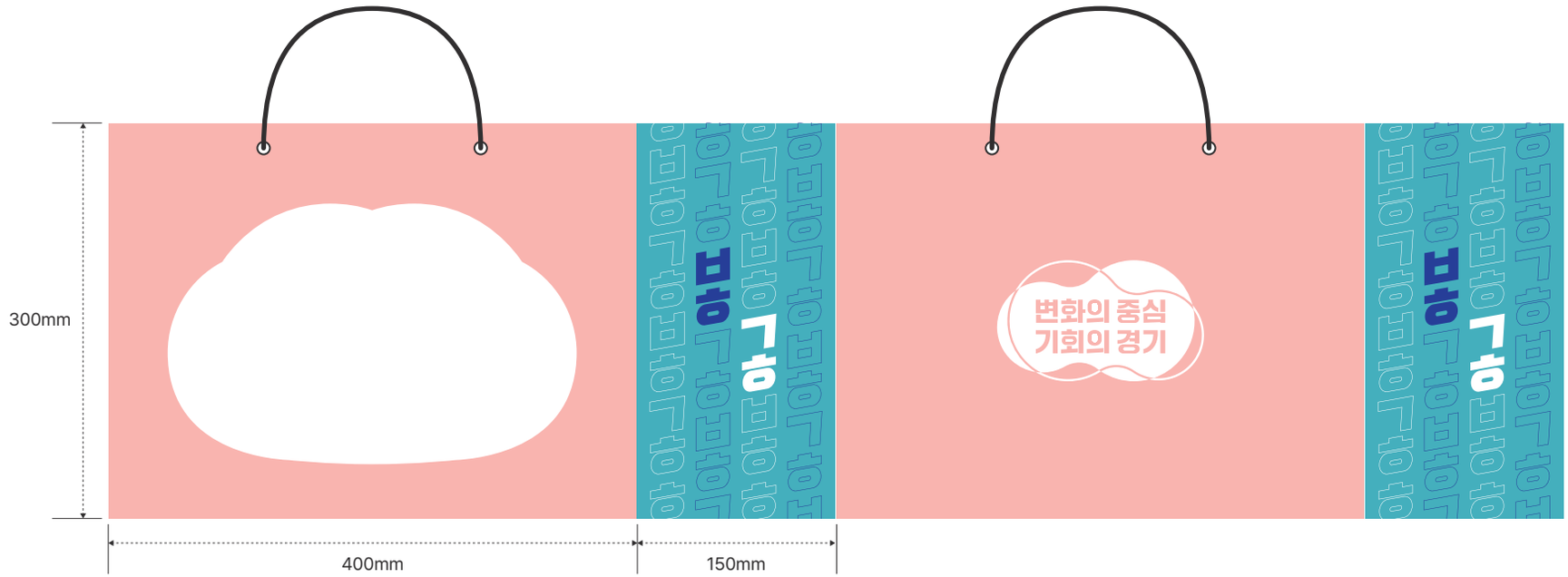






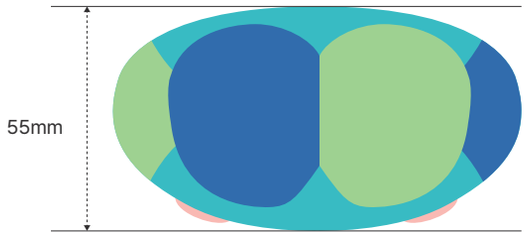
쿠션

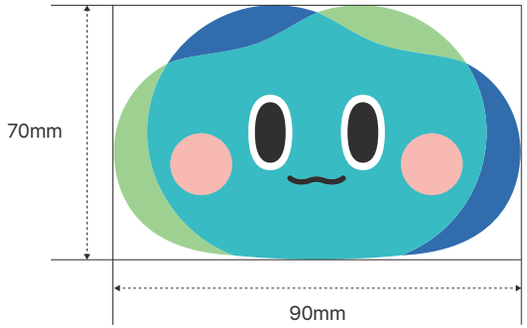
캐릭터의 얼굴을 활용한 쿠션 및 전용 쇼핑백에 대한 매뉴얼입니다. 제작 시에는 반드시 매뉴얼의 원본파일을 활용하도록 합니다.

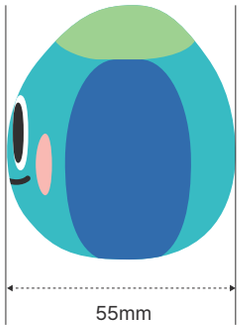


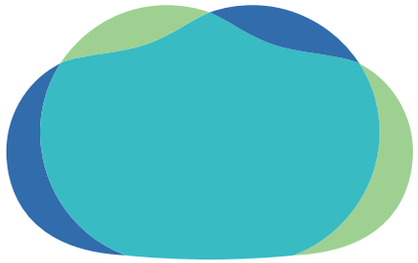
스트레스볼

캐릭터의 얼굴을 활용한 스트레스볼 및 전용 패키지에 대한 매뉴얼입니다. 제작 시에는 반드시 매뉴얼의 원본파일을 활용하도록 합니다. 매뉴얼에 준한 다른 표정으로 제작할 수 있습니다.



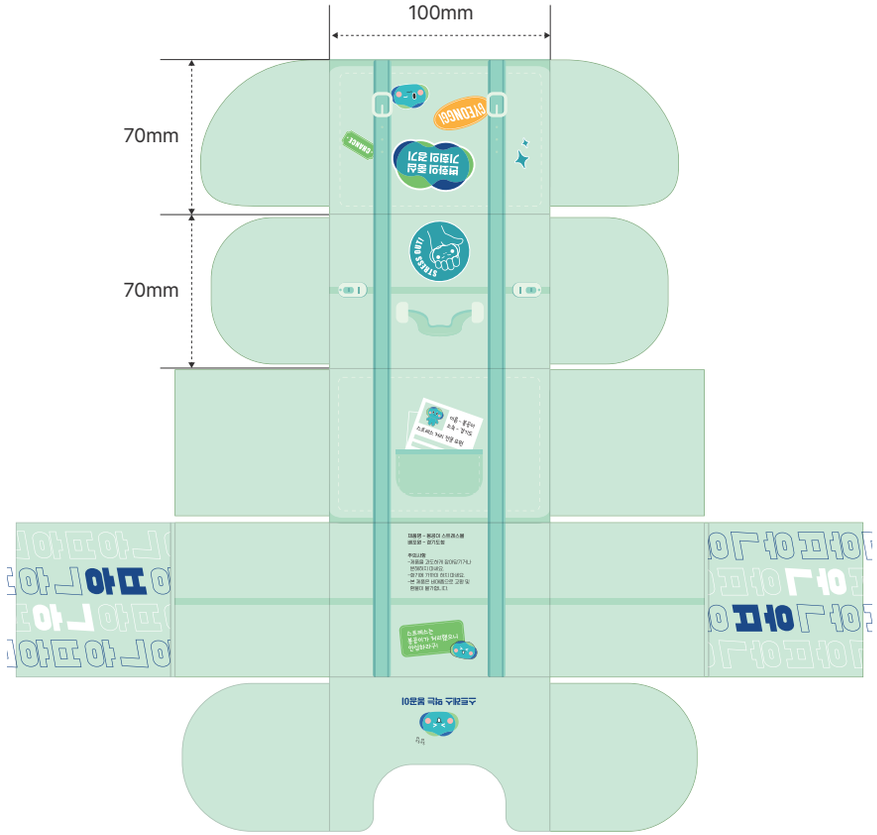




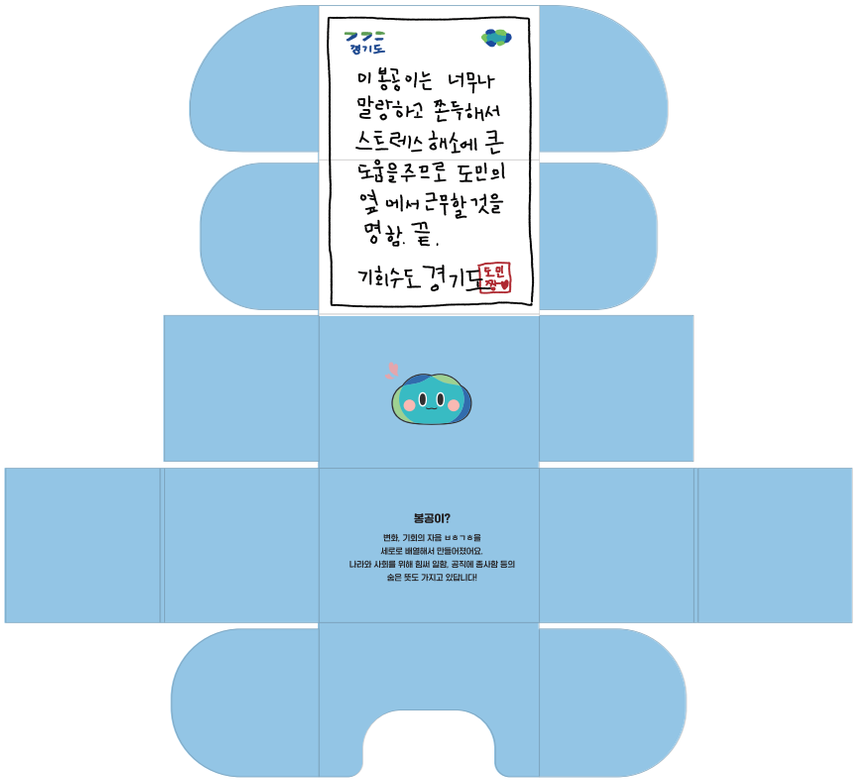


스트레스볼

캐릭터의 얼굴을 활용한 스트레스볼 및 전용 패키지에 대한 매뉴얼입니다. 제작 시에는 반드시 매뉴얼의 원본파일을 활용하도록 합니다.



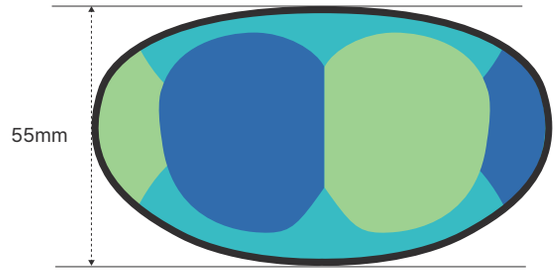
외부면



내부면

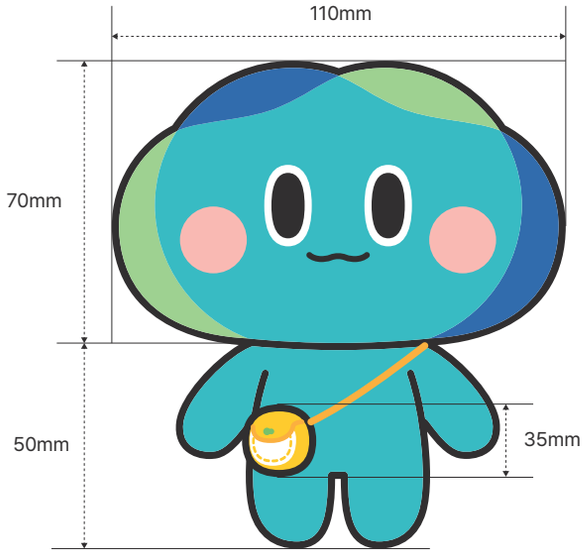
봉제키링

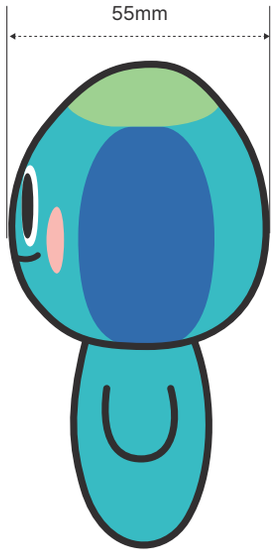
캐릭터를 활용한 봉제인형 키링에 대한 매뉴얼입니다. 제작 시에는 반드시 매뉴얼의 원본파일을 활용하도록 하고, 사이즈 조정 시에는 비례를 맞추어 조정해야 합니다.

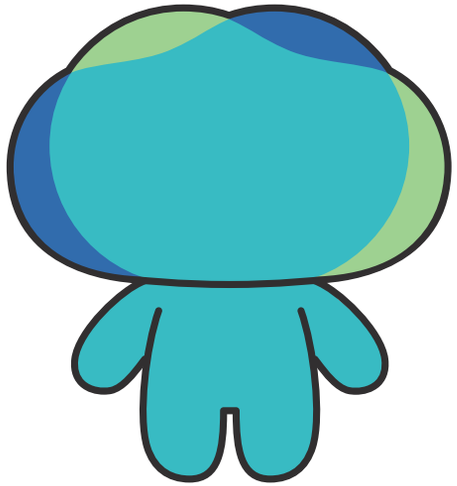




가방은 탈부착 가능하도록 제작

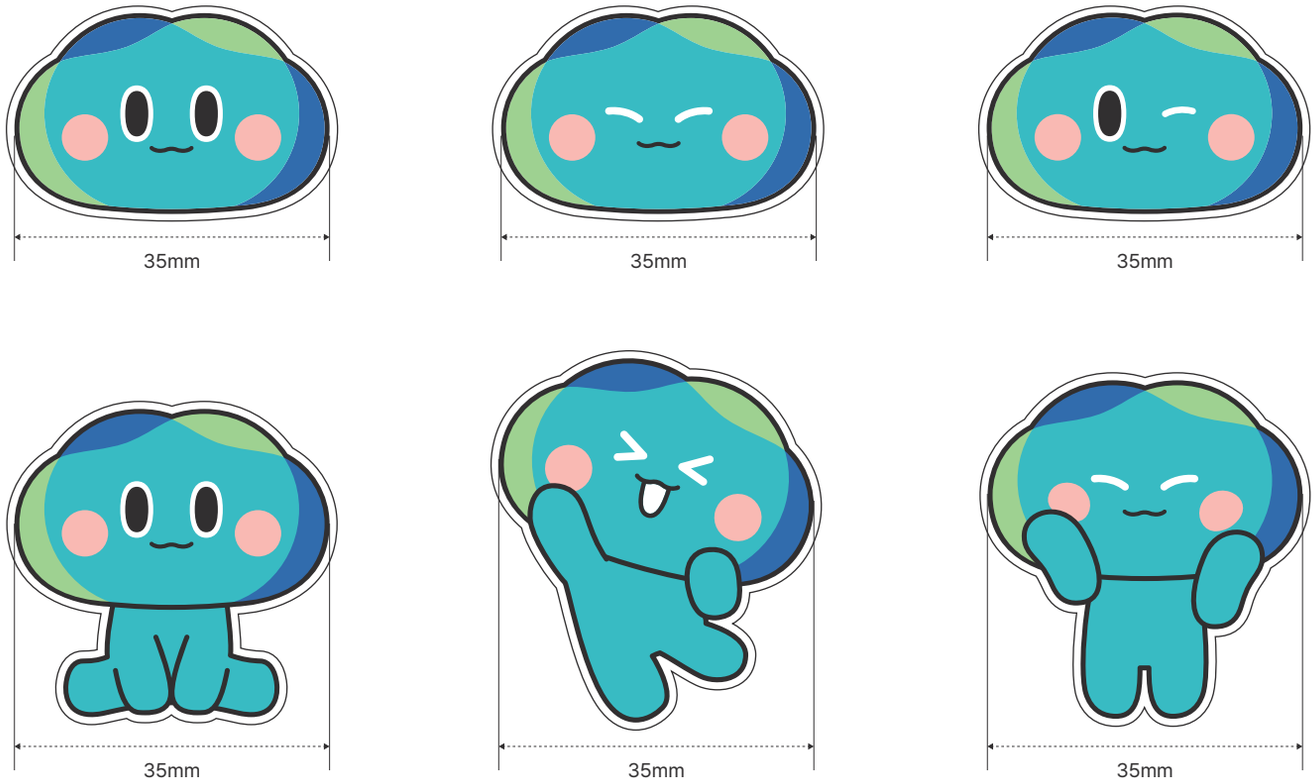






아크릴키링

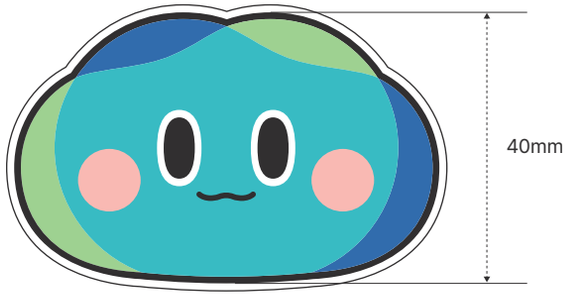
캐릭터를 활용한 아크릴 키링에 대한 매뉴얼입니다. 제작 시에는 반드시 매뉴얼의 원본파일을 활용하도록 합니다. 아크릴키링의 경우 그래픽의 가로 사이즈는 35mm가 되어야 하며, 캐릭터의 얼굴을 사용할 경우 테두리 없이 제작할 수 있으나 전신 그래픽을 사용할 경우 반드시 테두리를 포함하여야 합니다.



그립톡

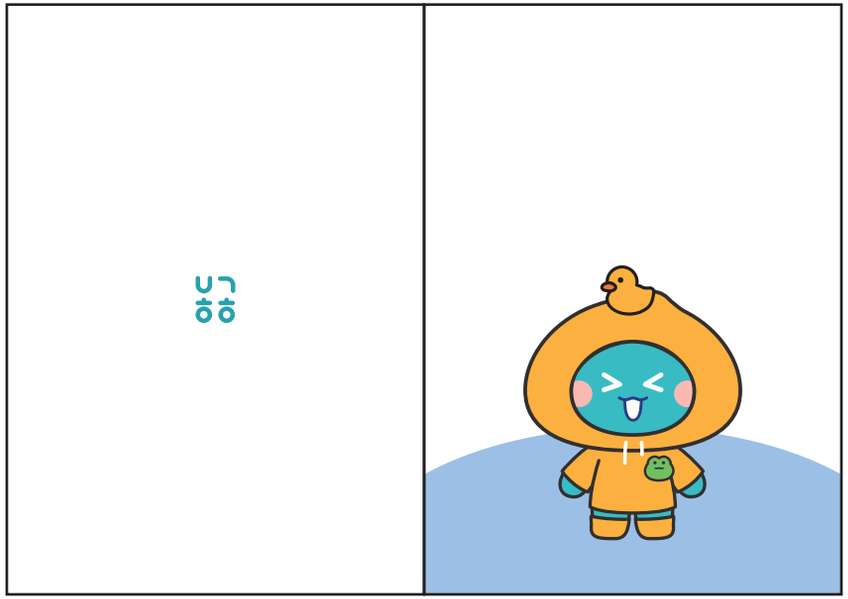
캐릭터를 활용한 그립톡에 대한 매뉴얼입니다. 제작 시에는 반드시 매뉴얼의 원본파일을 활용하도록 합니다. 그립톡은 아크릴 또는 그에 준하는 소재로 제작하며, 그래픽의 가로 사이즈가 최소 40mm이상이어야 합니다.

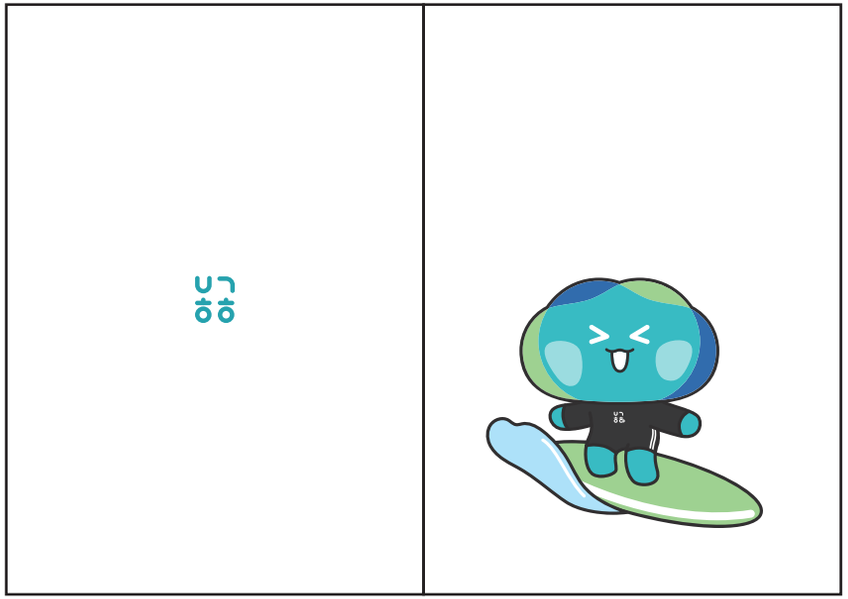




홀더

캐릭터를 활용한 홀더에 대한 매뉴얼입니다. 제작 시에는 반드시 매뉴얼의 원본파일을 활용하도록 합니다. 홀더 제작 시에는 반투명한 재질을 사용하고 반드시 흰색 바탕인쇄를 진행하여 선명한 색상이 인쇄될 수 있도록 합니다.





핀뱃지

캐릭터를 활용한 핀뱃지에 대한 매뉴얼입니다. 제작 시에는 반드시 매뉴얼의 원본파일을 활용하도록 합니다.







부채

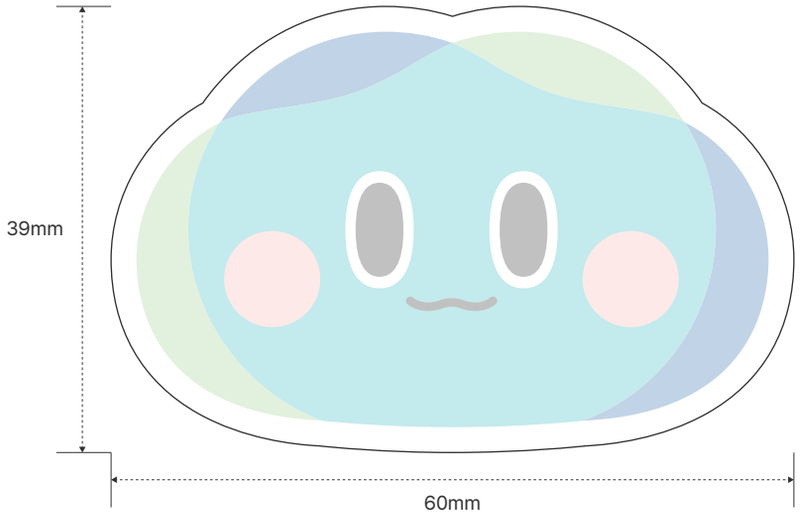
캐릭터를 활용한 원형 부채에 대한 매뉴얼입니다. 제작 시에는 반드시 매뉴얼의 원본파일을 활용하도록 합니다. 부채의 경우 막대 없는 형태로도 제작 가능합니다.





메모지

캐릭터를 활용한 메모지에 대한 매뉴얼입니다. 제작 시에는 반드시 매뉴얼의 원본파일을 활용하도록 합니다.

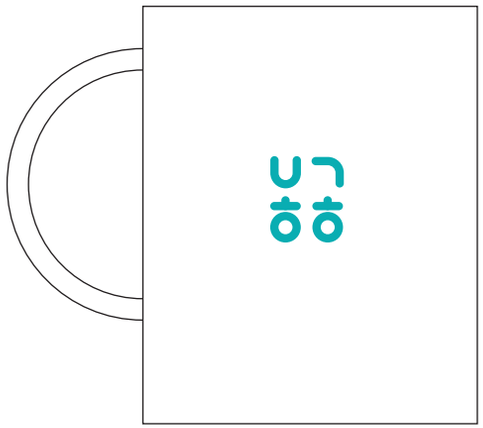


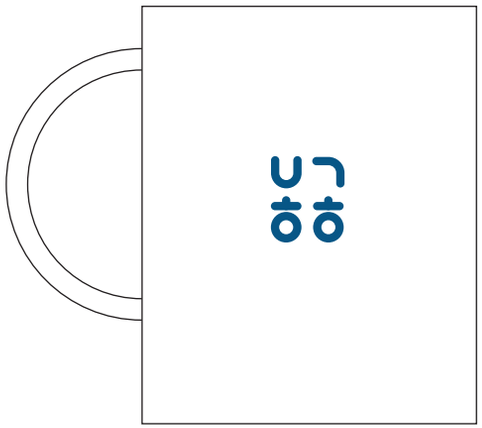
머그컵

캐릭터를 활용한 머그컵에 대한 매뉴얼입니다. 제작 시에는 반드시 매뉴얼의 원본파일을 활용하도록 합니다.





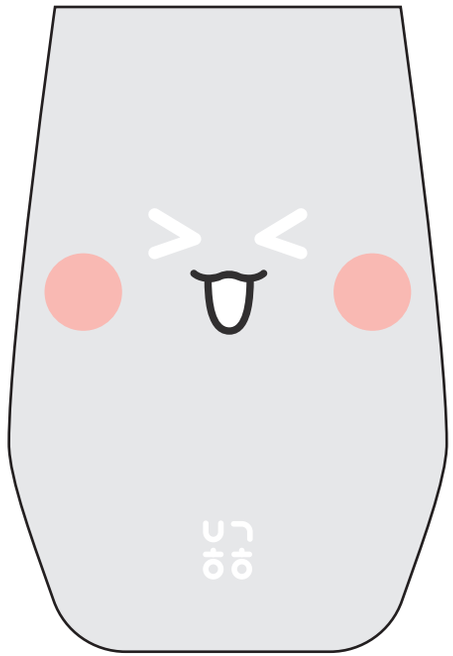


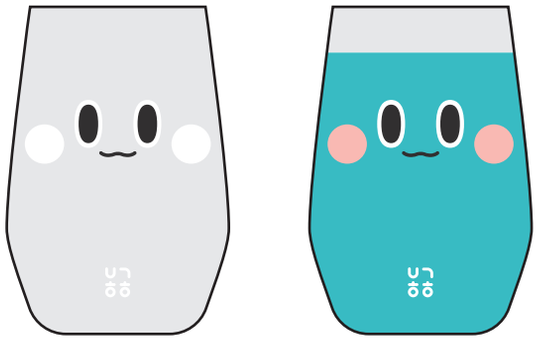


유리컵

캐릭터를 활용한 유리컵에 대한 매뉴얼입니다. 제작 시에는 반드시 매뉴얼의 원본파일을 활용하도록 합니다.







차가운 음료가 담기면 볼이 분홍색으로 변화